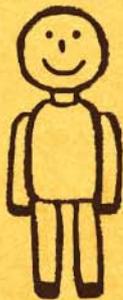




Home Play

扮家家遊





故事 緣起



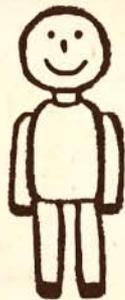
- ▶ 許多國家都會選一個特別的日子，訂為「兒童節」。雖然在這一天，孩子可以放假，甚至得到禮物。可是孩子們有時候覺得，只是這樣慶祝兒童節，實在有點無聊！孩子們開了一個全球兒童會議，發現大家都曾有過一個幻想：雖然我們很喜歡自己的家人，但是偶爾吵架、生氣的時候，就會忍不住希望自己是別人家的小孩。如果可以變成別人，到她／他們家裡生活，那真的是一個超棒的兒童節禮物！



故事 緣起



於是，全球兒童會議達成共識，每一年，在兒童節這一天，全世界所有的孩子都可以變換成不同的角色，到不同的家庭裡，體驗前所未有的新生活。究竟，她／他們會進入怎樣的房子，遇到怎樣的家人，過著怎樣的生活，大家都熱烈地期待著……



遊戲 規則



▶ 遊戲人數：

基本玩法／2～6人

變化玩法／不限人數

▶ 建議年齡：8歲以上

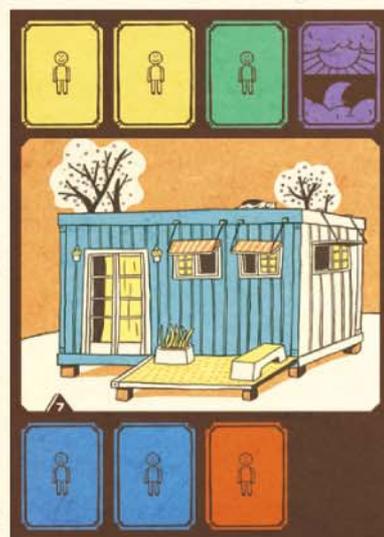
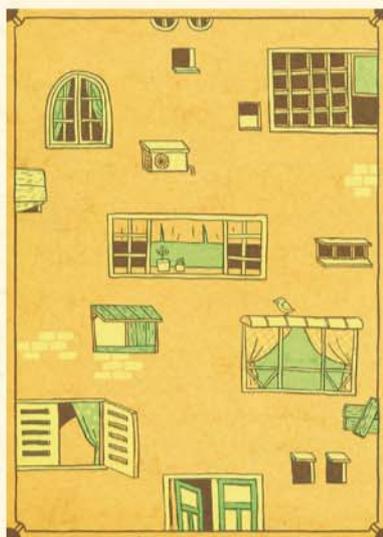
▶ 遊戲時間：20～80分鐘



牌卡 介紹

房屋卡 (20張)

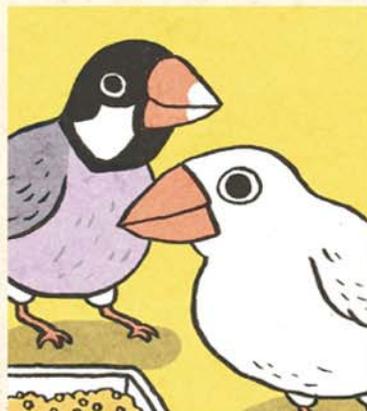
畫有不同形式的房屋，內有空格可放人物卡及生活卡，左下方三角形內標示集滿這張房屋卡的分數。





牌卡介紹

【黃卡、綠卡】小孩及寵物，各9張。



人物卡 (40張)

【紅卡、藍卡】大人，各10張。

【無敵彩虹卡】可代替任何顏色人物卡，由玩家自行設定角色，共2張。





牌卡 介紹

生活卡 (20張)

畫有日常家庭活動，共18張。

【日月彩虹卡】 玩家可自行編想活動內容，共2張。

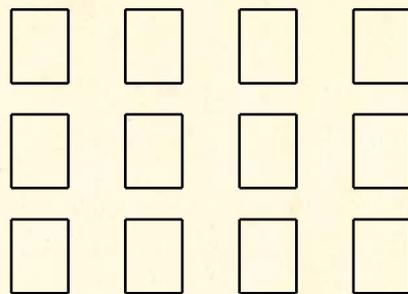




遊戲 準備

- ▶ 將房屋卡翻面洗牌後疊起來。
- ▶ 將人物卡翻面洗牌後，抽出12張排列成4×3

放在桌面中央，如圖：



其餘人物卡疊起來放備用區。

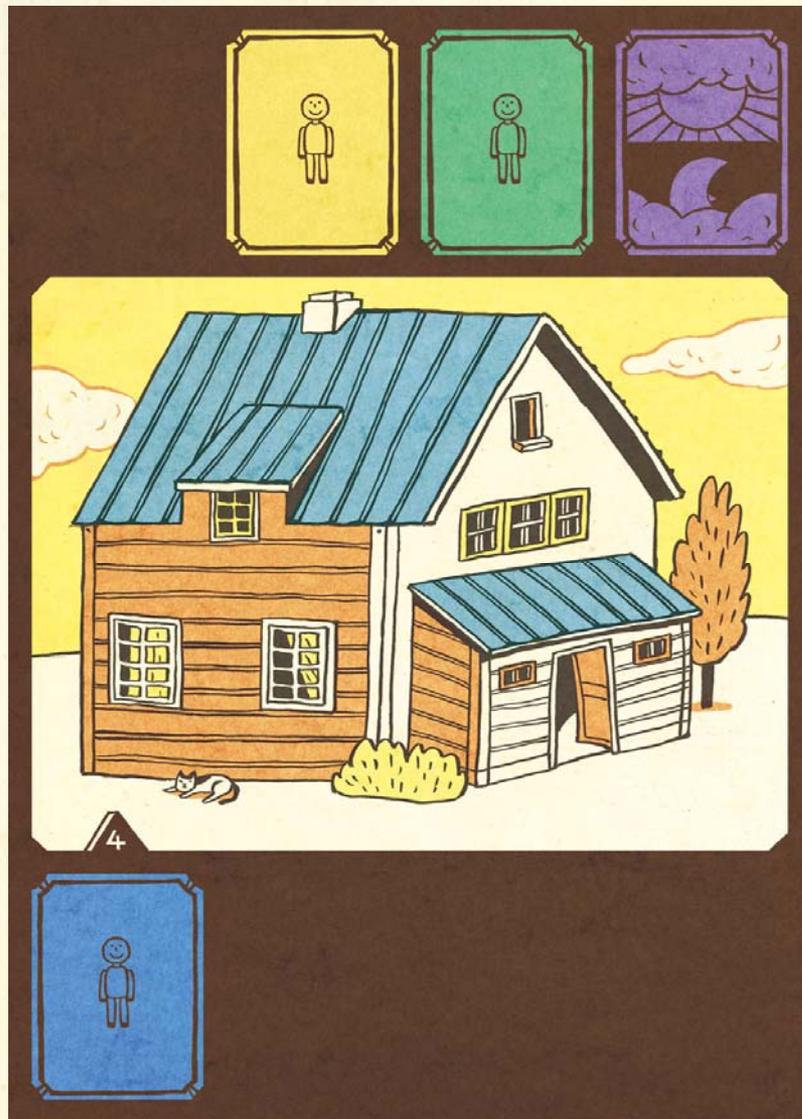
- ▶ 將生活卡翻面洗牌後疊放在桌面中央。

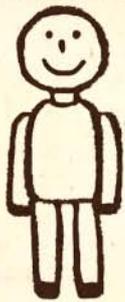


遊戲 開始

► Step 1.

每位玩家抽一張房屋卡
放在面前，依照空格
顏色湊齊人物卡和生
活卡。



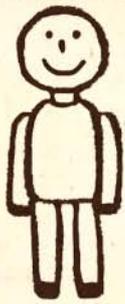


▶ Step 2.

玩家輪流**抽人物卡**，每人在桌面中間的12張卡中翻出一張。

【狀況一】

若翻出的人物卡底色不符合房屋卡上的空格顏色，就**翻面放回原位**。此時其他玩家可以觀察並記憶卡片的顏色與位置。



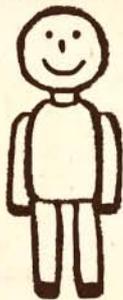
► Step 2.

玩家輪流抽人物卡，每人在桌面中間的12張卡中翻出一張。

【狀況二】

若翻出的人物卡底色符合房屋卡上的空格顏色，可取走該張人物卡，放在自己的房屋卡空格上。

* 每一輪每人只有一次翻牌機會，每拿走一張人物卡，必須從備用區補上一張人物卡，維持桌面12張卡。

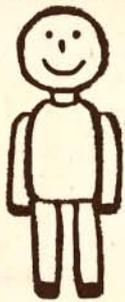


▶ Step 3.

當玩家收集齊房屋卡上的人物卡，下次抽牌時，即可抽生活卡。

▶ Step 4.

當玩家收集滿一張房屋卡後，必須依照上面的人物與圖案說一個小故事，說完故事就可以得分。



▶ Step 5.

玩家說完故事後，將該房屋卡上的人物卡和生活卡**回收至備用區**。完成的房屋卡由玩家保留，以便最後計分，之後該位玩家可再抽一張新的房屋卡。

▶ Step 6.

所有的房屋卡片抽完後遊戲就結束。



故事 怎麼說？

- ▶ 請玩家觀察人物角色的性別、職業、族群、國籍等細節，並描述人物關係，故事架構參考如下：

【範例一】

這個家庭裡有_____個人，他／她／牠是_____（分別介紹人物關係），他／她／牠們住在_____（房子），會一起（做什麼），這是一個_____家庭。

【範例二】

我家住在_____，我的家裡有_____個人，有_____（哪些人／動物），我們會一起_____（做什麼），我們是一個_____家庭。



看看誰勝利

- ▶ 遊戲結束後，依照每人完成的房屋卡計分，一格一分。
- ▶ 若採限時制（當時間有限，遊戲可改成限時制，例如限時30分鐘，當時間終止，卡片未抽完仍可結束遊戲進行計分。）未完成的房屋卡仍可計分，分數依照已經收集的人物卡及生活卡數量再減一分。